10. サウンド

サウンドについて

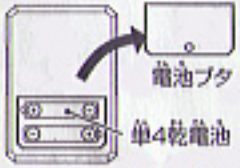
サウンドのON／OFFの切り替えは、ゲームモード中にA・Bボタンを同時押ししてください。初期設定はONです。

11. 電池交換

電池交換について

電池交換のために電池を外しても、内部のモンスターデータを保持する機能があります。しかし電池の消耗により、液晶が薄くなったまま、長い間放置された場合は正しいデータが保持されない場合があります。液晶画面が薄くなったり消えたりしたら、内蔵電池を消耗させないように、速やかに電池交換をしてください。

電池交換の方法



本体裏側の電池ブタをはずし、消耗した電池を取りだします。
新しい単4乾電池2本を図のようにセットします。

※電池の種類の間違いに注意してください。
※新旧の電池をまぜて使わないでください。
※電池のプラスとマイナスを間違えないようにお願いします。

注意

保護者の方へ　必ずお読みください。

- 単4電池、電池ブタ、ネジなどの誤飲事故（とくに3歳未満のお子様）に注意してください。
  [電池を誤使用すると発熱、破裂、漏もれの恐れがあります。下記の点にご注意ください。]
- 単4電池の交換は保護者の方が行ってください。
- ⊕⊖（プラスマイナス）を正しくセットしてください。
- ショートさせたり、充電、分解、加熱、火の中に入れたりしないでください。
- 万一、単4電池を飲み込んだとき、単4電池からもれた液が目に入ったときはすぐに医師に相談してください。もれた液が皮膚や、服に付いたときは水で洗ってください。

《使用上の注意》

- 本体は精密な電子部品で構成されています。落としたり、水にぬらしたり、汚したり、分解したりしないでください。また高温・低温になるところでの使用・保管はおさけください。
- プリスター（透明パック）は梱包材ですので、開封後はすぐに捨ててください。
- 単4電池 2本使用（テスト用電池付き）
- 電池耐久時間　赤外線通信をしない場合
  1日3時間のプレイで約80日
  ※赤外線通信をすると約30日になる場合があります。
- 時計精度　日差±3秒以内（常温）
- 古い電池と新しい電池、色々な種類の電池を混ぜて使わないでください。

KONAMI

DUNGEON QUEST™
マザーベース™
THE BATTLECOLLECTORS

取扱説明書

ダンジョンクエストで
仲間にしたモンスターを、
収集・育成しよう!
通信対戦もできるぞ!!

1から11の順に読んでね

1. ストーリー

『一始まりの地—アルバジオ』はまだ混乱の中にありました。モンスターはあらゆる場所で暴れまわり、人々を恐怖に陥れていました…。
そんなある日、アルバジオに旅の女の占い師が現れました。

『この地より南にある黒の水でモンスターを清めよ。
清められしモンスター、この地の守護神となろう。』

ワラをもつかむ気持ちで旅立った人が持ち帰った黒の水は、本当に今まで狂暴だったモンスターを善良にしました。黒の水には、モンスターをどこかで操っている者の呪縛を解く効果があるのでしょう。

清められたモンスターは人々と共存するようになり、そのモンスターたちは『ダンクエ・モンスター』と呼ばれるようになりました。

そして現在『ダンクエ・モンスター』を育て鍛える修業場がすごい人気です。『ダンクエ・モンスター』は鍛えあげると、だんだん強く、いさましくなって育ってゆきます。育て鍛えるのは決して楽な道のりではありませんが、それだけにマスター・クラスのトレーナーは『ダンクエ・マスター』と称され、人々の尊敬を集めます。

今日から君たちは最強の『ダンクエ・モンスター』を育てあげ、『ダンクエ・マスター』の称号を目指すのです。

2. はじめて遊ぶとき

① 本体に付属している絶縁シートを抜きます。
② リセットボタンを細い棒などで押します。
※とがった棒や鉛筆などで強く押さないでください。
③ 時計をあわせます。L・Rボタンで数字をあわせ、Aボタンで決定します。

※セットの完了後、自動的にゲームのタイトル画面に変わります。

3. この商品について

『ダンジョンクエストTM マザーベースTM ザ バトル コレクターズ』はこんな遊び方ができるんだ。

モンスターを集めたり交換できるよ。

『ダンジョンクエストTM』の第1章から第6章で仲間にしたモンスターを、マザーベースの中に収集できるぞ。またマザーベース同士で通信を行えば、モンスターの交換もできるぞ。(くわしくは10～11ページを見てね)

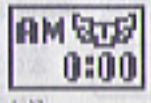
モンスターを育てる、鍛える。

マザーベースに収集したモンスターを育てたり、鍛えたりできるんだ。
(くわしくは6ページを見てね)

育てたモンスターを通信で戦わせよう!!

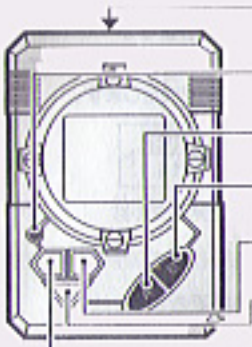
マザーベースを持っているプレイヤー同士で、赤外線による通信で対戦ができるぞ。
収集し、育てたモンスターから1匹を選んで、さぁ対戦だ!!
(くわしくは9ページを見てね)

時計機能も搭載



- 絶縁シートを抜いてゲームが始動したら、すぐに時計を合わせてください。(2ページを見てね)
- ゲーム中に時間を合わせなおしたい場合はA・Bボタンを同時に押すと時計セット画面に変わります。
- 正しく時間を合わせていないと、ショップで希望のアイテムが買えないことがあります。(8ページを見てね)

4. 本体各部説明



赤外線通信部

リセットボタン

Aボタン　決定ボタン

Bボタン　キャンセルボタン

Rボタン　右に移動

▼ボタン　下に移動

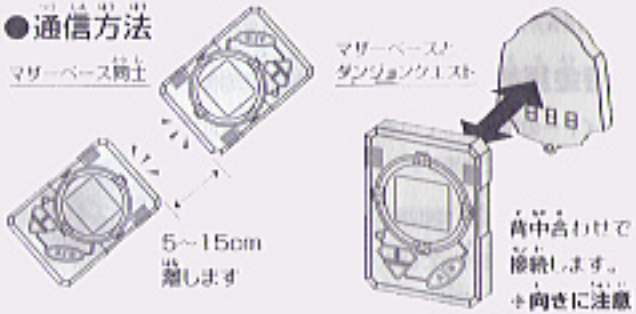
Lボタン　左に移動

●画面説明

選択しているメニューのアイコンを表示します。

特殊ダメージを受けている時にアイコンを表示します。

●通信方法



5. ゲームをはじめよう

タイトル画面の後、メニュー画面に変わります。
メニューは4項目あります。
L・Rボタンで選択し、Aボタンで決定します。

●メニューの種類

育成　(→P6「6.育成」)

モンスターに「餌」を与えて育てたり、模擬戦を行って鍛えたりします。

※モンスターが1匹も登録されてない状態では「育成」の項目は出ません。

通信対戦　(→P9「7.通信対戦」)

マザーベース同士による通信対戦をします。

※モンスターが1匹も登録されてない状態では「通信対戦」の項目は出ません。

データ　(→P12「9.データ」)

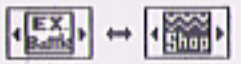
手持ちのモンスターのステータスや、プレイヤーの持っているアイテムがチェックできます。

収集　(→P10「8.収集」)

ダンジョンクエストからのモンスターの収集や、マザーベース同士のモンスターの交換をします。

6. 育成

「育成」を選択すると、「模擬戦」「ショップ」のメニュー画面が現れます。L・Rボタンで選択し、Aボタンで決定します。



模擬戦　ショップ

模擬戦を選択

模擬戦とは、いわゆるバトルの練習です。これを積み重ねることでモンスターの経験値がアップし、レベルがアップします。

模擬戦を選ぶと、次の画面に進みます。

模擬戦を行なうモンスターを選びます。

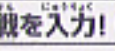
一覧表画面でモンスターを1匹選びます。

モンスターを仲間にしたダンジョンクエストの章（1～8まで）

モンスター・ステータス画面でモンスターの状態をチェックできます

1. モンスターナンバー　2. RKはランク、LVはレベル　3. ATCは攻撃力、DFEは防御力
4. HPは全体力値、損傷箇所がある場合はその下に表示　5. 次のランクに必要な餌の数

作戦を入力! 作戦は4ターン分の指示を入力します。



L・Rボタンで左右移動。▼ボタンでコマンド指示。

「攻」…ノーマル攻撃　「攻」…特殊攻撃（モンスターにより異なる。回数制限あり）
「守」…身を固めつつ反撃（ダメージ量…3/4・攻撃の威力…1/2）
「回」…回避しつつ反撃（回避の確率…2倍・攻撃の威力…1/2）

4ターン全部の作戦を入力したら、Aボタンで決定します。

さぁ、いよいよ模擬戦のスタートだ！

バトルの相手はコンピュータが選んだモンスターです。どちらかのモンスターのHPが0になるとバトル終了です。
12ターンで勝負がつかないとDROW（引き分け）になります。

●模擬戦で手に入るもの

金貨

バトルが終わると、ファイトマネーとして金貨がもらえます。勝つと3枚、負けるか引き分けで2枚です。

経験値

模擬戦1回ごとに1ポイント入ります。16ポイントごとにレベルアップになります。レベルはA・B・Cの3ランクあります。

メダル

模擬戦1回ごとに1枚もらえます。「メダル」はダンジョンクエストとの通信で必要なアイテムです（→P9を見てね）。

「経験値」「メダル」は模擬戦でしか手に入りません。

☞ ショップを選択

ショップで売ってる「餌」や「武器アイテム」で、モンスターのランクをアップさせたり、強化を図ったりします。

「ショップ」を選ぶと、次の画面に進みます。

餌やアイテムを買って強化したいモンスターを選びます。

モンスターの選択は「模擬戦」と同じです。くわしくは6ページ。

ショップで買うアイテムを選びます。

ショップでは3つのアイテムを買うことができます。

餌　ランクアップさせるためのアイテム。24時間いつでも販売。金貨10～12枚。Aランクまで育つと買えなくなります。

魔神の牙　攻撃力を+10にするアイテム。朝のみ販売。金貨180枚。

龍の鱗　防御力を+10にするアイテム。夜のみ販売。金貨250枚。

※金貨が足りない場合は残り金貨数が表示されます。